

# JWF Super League 2021

La JWF Super League 2021 è un campionato del gioco *Blood Bowl: Second Season Edition*, che vede affrontarsi 8 partecipanti in 7 partite alla svizzera.

I responsabili di questo torneo saranno Simone *JuSimo* Barsotti (in primis) e Marco *Lombagol* Lombardi.

## Modalità di partecipazione

La competizione si terrà fintanto che le condizioni pandemiche contingenti lo permettano, nel rispetto della sicurezza di tutti i partecipanti.

Per partecipare è necessario essere in regola con il tesseramento della Ludus In Tabula APS per l'anno 2021 e, nel caso del ricorso ai locali del Circolo ARCI, del tesseramento ARCI sempre per l'anno 2021.

## Calendario e location

Sebbene non ci sia una location e una calendarizzazione fissa, le partite si giocheranno tendenzialmente nella giornata di sabato (mattina e pomeriggio, entro le ore 18.00) nei pressi dei locali del Circolo ARCI di S. Alessio, con cadenza settimanale.

Possono essere proposte alternative, con l'accordo di entrambi i giocatori, per location e date, ma devono essere comunicate al Commissioner Simone *JuSimo* Barsotti, in tempo.

Tutte le partite dovranno svolgersi con tutte le precauzioni e i dispositivi di sicurezza; presso i locali del Circolo saranno sempre disponibili gel per mani e disinfettante spray per le superfici.

## Struttura e competizione

Nel campionato si affronteranno tra di loro tutti i partecipanti, una volta: ogni partecipante dovrà affrontare 7 partite. In ogni partita sarà segnato il risultato con 3 punti in caso di vittoria, 1 in caso di pareggio e 0 in caso di sconfitta; le discriminanti in caso di parità di punteggio saranno le seguenti:

- scontro diretto
- fattore K (differenza TD x3 + differenza CAS x2)
- differenza TD
- differenza CAS
- TD fatti
- CAS fatte
- spareggio casuale (tiro di dado)

Le partite concesse saranno considerate come perse 0-3 (0-3).

## Regolamento e formazione del roster

Verranno utilizzate alcune delle regole presenti nei manuali *Blood Bowl: Second Season Edition Official Rules* e *Death Zone - The Ultimate Blood Bowl Companion!*.

Ogni giocatore potrà scegliere tra uno dei ventuno team presenti nel manuale *Blood Bowl: Second Season Edition Official Rules*.

In fase di formazione, il roster dovrà essere del valore di 1.100.000 pezzi d'oro, e potrà tenere in treasury massimo 100.000 pezzi d'oro.

Non ci saranno particolari bonus di tier, con questa sola *home rule*: durante la fase *pre-game*

*sequence* (pagg. 37-39 del manuale), nella sottofase n° 5 *The Prayers to Nuffle Table*, i giocatori calcoleranno la differenza di Tier tra i propri team: se appartengono allo stesso tier, non succede niente; se invece c'è la differenza di uno o due tier, il team con il tier più basso (ovviamente tier 1 è quello più alto) effettua un tiro sulla tabella *Prayers to Nuffle Table* per ogni punto per cui viene staccato dal team avversario.

Inoltre, verranno utilizzate le seguenti regole prese dal manuale *Death Zone - The Ultimate Blood Bowl Companion!*:

- New Inducements
- Fabulous Freeboters
- Titanic Effort... The Biggest of the Big Guys
- Blood Bowl Stadia (*vedi più avanti*)
- New Weather Tables (*vedi più avanti*)

Le altre regole dell'espansione **non** verranno utilizzate.

### Stadi

Anziché le normali regole della sezione *Blood Bowl Stadia*, a seconda della giornata i giocatori dovranno tirare, a inizio partita (nella fase in cui si tirerebbero normalmente), sulla tabella degli stadi, rispettando il seguente calendario:

Giornata	Tabella
Prima	<i>nessuna</i>
Seconda	Unusual Playing Surface
Terza	Rough & Ready Stadium
Quarta	<i>nessuna</i>
Quinta	Luxury Stadium
Sesta	Local Crowd
Settima	<i>nessuna</i>

### Tablelle delle condizioni atmosferiche

Non sempre verrà utilizzata la normale *Weather Table*, ma a seconda delle giornate ne verranno utilizzate diverse, rispettando il seguente calendario:

Giornata	Tabella
Prima	<i>normale</i>
Seconda	Autumn Weather Table
Terza	Mountainous Weather Table
Quarta	Winter Weather Table
Quinta	Spring Weather Table
Sesta	Coastal Weather Table
Settima	Summer Weather Table

### **Informazioni aggiuntive**

Tutte le comunicazioni avverranno tramite il canale Discord #bloodbowl dell'associazione, mentre la classifica e il calendario saranno disponibile su un apposito foglio Google la cui modalità di visualizzazione sarà messa a disposizione dei partecipanti.

I partecipanti, per poter organizzare le proprie partite, dovranno prenotarsi su Discord tramite il sistema standard di prenotazione, e dovranno comunicare al Commissioner eventuali modifiche.

Verrà fornito ai partecipanti un report che dovrà essere compilato da almeno uno dei due, nei quali andranno segnate tutte le modifiche e i tiri post-partita. È importante sottolineare che, tutte le modifiche che **non** saranno segnate sull'apposito report non verranno considerate, è importante quindi che **entrambi** i giocatori effettuino tutti i tiri subito e che controllino il report stesso prima di inviarlo. L'invio potrà essere effettuato a mano, se un Commissioner sarà presente, oppure inviare una foto ad uno dei due Commissioner.

Per ogni dubbio regolistico, sarà possibile contattare i Commissioner.

Tutte le partite saranno valide alla fine del ranking della JWF (la competizione non verrà però conteggiata al fine di essere eliminati dal ranking stesso).

Infine, a tutti i giocatori è raccomandata la sportività e la correttezza nel gioco e soprattutto nel comportamento con i propri avversari.

Considerando la natura sperimentale e limitata della competizione, tutti gli incontri **non** avranno validità al fine della Classifica Allenatori JWF.